

Universidad Nacional

de Villa Mercedes

Escuela de Ingeniería y Ciencias Ambientales

*Ejercicio N°1*

**Carrera:** Ingeniería en Sistemas de Información.

**Materia:** Paradigmas de Programación.

**Profesor/res:** Walter Molina, Diego Puertas.

**Alumno:** Germán Adrián Muñoz.

**Fecha de entrega:** 09/09/2023

**Ejercicio N°1**

**Considera el lenguaje JavaScript acotado al paradigma de programación estructurada y analízalo en términos de los cuatro componentes de un paradigma mencionados por Kuhn.**

1. **Generalización simbólica: ¿Cuáles son las reglas escritas del lenguaje?**
2. **Creencias de los profesionales: ¿Qué características particulares del lenguaje se cree que sean "mejores" que en otros lenguajes?**
3. **Valores: ¿Qué pensamiento o estilo de programación consideraron mejor los creadores**
4. **Ejemplares: ¿Qué clase de problemas pueden resolverse más fácilmente en el lenguaje?**

RESPUESTA

**Lenguaje JavaScript**

1. Las reglas escritas del lenguaje son:
   * Sintaxis de declaración de variables utilizando let, ver y const.
   * Utilización de estructuras de control como if, else, for, whil, switch entre otras.
   * Definición de funciones.
   * Manipulación de tipos de datos números, cadenas de caracteres, booleanos, arreglos.
   * Utilización de operadores aritméticos, lógicos, de asignación y de comparación.
2. Las características que se cree que son mejores son:
   * Curva de aprendizaje más baja para principiantes.
   * Una comunidad de desarrolladores muy grande.
   * Se puede utilizar tanto en el lado del cliente como en el lado del servidor.
   * Gran cantidad de bibliotecas y frameworks.,
3. Los creadores priorizaron un enfoque flexible para desarrollo web. Querían un lenguaje que pudiera mejorar la interactividad en el navegador. El desarrollo de JavaScript se hizo con una sintaxis similar a C y Java para facilitar el paso de un lenguaje a otro.
4. El lenguaje JavaScript es bueno para resolver problemas relacionados con el desarrollo web y la creación de aplicaciones interactivas en el navegador. Puede de los problemas que puede resolver son:
   * Validación de formularios de páginas web.
   * Desarrollo de servidores y aplicaciones del lado del servidor utilizando Node.js
   * Creación de aplicaciones de una sola página utilizando bibliotecas o frameworks.
   * Realización de solicitudes AJAX para la obtención de datos asincrónicos en aplicaciones web.